



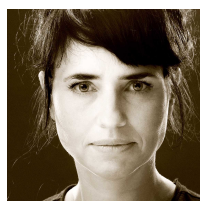
BILDERBUCH

WARUM IMMER ICH?

Robinhund tollt und tobt und turnt durch den Kindergarten – dabei geht so einiges zu Bruch. Und Robinhund ist mitten drin. Aber es ist nicht seine Schuld, alles passiert einfach so.

Das Baumhaus ist Robinhunds liebster Ort. Hier kann er machen was er will. Es ist sein Reich und das seines Bruders. Hierher kommt er nach dem Kindergarten. Und hier kann er alles loswerden, was ihn beschäftigt. Und das ist eine ganze Menge, denn Robinhund ist einer, der aus der Reihe tanzt. Wenn im Kindergarten etwas schiefgeht glauben alle, dass Robinhund es war. Aber das stimmt gar nicht. Das mit der verschütteten Milch war nicht seine Schuld und das mit der Schaukel auch nicht. Das ist einfach so passiert. Aber keiner will ihm glauben. Gut, dass Robinhund einen großen Bruder hat, der immer für ihn da ist.

Die schwedisch-norwegische Künstlerin Alice Lima de Faria kreierte in ihrem Bilderbuchdebüt typische Kindertagesstätten-Situationen. Ihren kleinen Protagonisten verleiht sie umwerfende, einzigartige Gesten und Mimiken und lässt sie in ihren großflächigen, außergewöhnlich kolorierten Szenerien toben, schaukeln, Ball spielen und das Miteinander erproben. Den eigenwilligen Robinhund muss man einfach ins Herz schließen. Seine kleinen Lügen, sein Ringen um Ehrlichkeit, sein Gefühl nicht verstanden zu werden, sind absolut nachvollziehbar und authentisch, ohne dabei jedoch erzieherisch-pädagogisch zu wirken. Erhobener Zeigefinger garantiert außer Reichweite.



© unbekannt

Alice Lima de Faria, geboren 1968, ist eine norwegisch-schwedische Bühnenbildnerin und Illustratorin. Ihre Ausbildung absolvierte sie an der Hochschule für Design und Kunsthandwerk in Göteborg und der Dänischen Designschule in Kopenhagen. »Ich war's nicht, sagt Robinhund« ist ihr Debüt als Kinderbuchautorin.



Alice Lima de Faria
(Text und Illustration)
Ich war's nicht, sagt Robinhund

Bilderbuch
40 Seiten gebunden
€ (D) 14,90 / € (A) 15,40
ISBN 978-3-95854-105-4
ab 4 Jahren

Erscheint am 21. August 2017

